

臺中市西區大同國民小學 114 學年度學生資訊應用競賽活動實施計畫

一、依據：臺中市 114 年度資訊應用競賽活動實施計畫。

二、目的：提昇學生善用資訊科技創造思考，豐富資訊教育之創意內涵，創造多元化學習環境。

三、競賽賽程：

競賽組別	參加對象	比賽日期	比賽時間	報名人數上限	比賽地點
Scratch 程式設計	高年級	115.01.05(一)	13:00~15:00	每班最多 1 人	高年級電腦教室 (書香樓 4F)
英文打字比賽	高年級	115.01.06(二)	12:50~13:00	每班最多 1 人	高年級電腦教室 (書香樓 4F)
電腦繪圖 中年級組	三年級	115.01.06(二)	08:40~10:10	每班最多 3 人	中年級電腦教室 (古蹟大樓 2F)
	四年級		10:30~12:00	每班最多 3 人	
電腦繪圖 高年級組	五年級	115.01.02(五)	08:40~10:10	每班最多 3 人	高年級電腦教室 (書香樓 4F)
	六年級		10:30~12:00	每班最多 3 人	

四、規則說明：

(一)、電腦繪圖

以小畫家或自由軟體之繪圖軟體 (例如：Krita) 親手繪製，不得使用現成圖庫、圖片。

(二)、Scratch 程式設計

以「SCRATCH 圖形化程式設計軟體」產出競賽作品，題型為互動式遊戲創作。

(三)、英文打字比賽

競賽時間：10 分鐘，打字正確率須達 90%以上，否則喪失資格。

五、評分標準

(一)、電腦繪圖：主題性 25%、原創性 30%、美術技法 15%、電腦技法 30%。

(二)、Scratch 程式設計：依實作題程式設計內容配分項目評分。

(三)、英文打字比賽：取打字速度最快者為高分，同分時，以打字正確率高者為優勝。

六、報名方式：

(一)、請各班資訊教師於資訊課選拔各班參賽選手 (可視情況辦理班內比賽)。

(二)、請上網至雲端校務系統，依報名項目填報參賽選手。

1. 班級導師填報路徑 => 雲端校務系統報/ 教職員 / 導師作業 / 填報事項 / 校園報名

2. 資訊教師填報路徑 => 雲端校務系統報/ 校務行政 / 訊息管理 / 校園報名

七、獎勵：

(一)、電腦繪圖中年級組取特優 4 名、優等 4 名，。電腦繪圖高年級組取特優 4 名、優等 4 名。

Scratch 程式設計取特優 4 名、英文打字比賽取特優 4 名。

(二)、以上成績優良者頒發獎狀鼓勵。

(三)、各組比賽榮獲特優之學生，優先代表本校參加臺中市學生資訊應用競賽複賽。

八、本計畫經校長核定後實施，修正時亦同。

承辦人：

處室主任：

校長：